



COMUNE DI BOLOGNA
DIPARTIMENTO LAVORI PUBBLICI, MOBILITA' E PATRIMONIO

PROGETTO ESECUTIVO DI UN INTERVENTO SU QUATTRO AREE TERRITORIALI
SELEZIONATE NELL'AMBITO DEL BILANCIO PARTECIPATIVO 2017

RIGENERAZIONE PARCO LUNETTA GAMBERINI | QUARTIERE S. STEFANO

RESPONSABILE UNICO
DEL PROCEDIMENTO

RAFFAELA BRUNI

PROGETTISTA

ARCHITETTO DANIELE VINCENZI

COPROGETTISTA

ARCHITETTO ANDREA RAIMONDI

PLG-4

RELAZIONE
TECNICA

BP2017 lunetta rel

DICEMBRE 2018
FEBBRAIO 2019 revisione 1

VISTO COMUNE

CODICE INTERVENTO N° 5959

PROGETTO ESECUTIVO DI UN INTERVENTO SU QUATTRO AREE TERRITORIALI SELEZIONATE NELL'AMBITO DEL BILANCIO PARTECIPATIVO 2017

RIGENERAZIONE PARCO LUNETTA GAMBERINI | QUARTIERE SANTO STEFANO

Premessa

Nel 2017 è stata attivata la prima sperimentazione del Bilancio partecipativo in 6 zone del Comune di Bologna per un totale di 1 Milione di euro, con una quota di circa 150.000 euro per ciascuna Zona. Più di 1900 cittadini hanno partecipato ad eventi pubblici e 14.584 persone hanno votato per i progetti del Bilancio partecipativo. In base alle preferenze espresse sono stati selezionati i sei progetti vincitori, quattro dei quali riguardano aree verdi urbane.

Relazione tecnica sintetica di progetto

Il Parco della Lunetta Gamberini è una vastissima area verde, variamente attrezzata, a riferimento di una ampia zona densamente abitata. Risale agli anni '70-'80, e necessita ora di alcuni interventi di riqualificazione degli spazi.

L'intervento principale è previsto in tutta l'area del parco (escluse le zone scolastiche e sportive), mentre un intervento minore è contemplato nel giardino Maria Montessori, area verde antistante le Scuole Marconi di via Laura Bassi. Questo spazio è molto frequentato negli orari extrascolastici da numerosi bambini e genitori, ed è uno spazio di sosta e svago che però non ha caratteristiche di sicurezza ritenute adeguate.

Nello specifico gli interventi principali riguardano le seguenti aree:

- Aree giochi, nei settori già esistenti: davanti alla Scuola d'infanzia Gastone Rossi, nella zona detta del 'Drago', davanti alle Scuole Marconi.
- Aree Picnic, da collocare nell'area tra via Sigonio e via Pellizza da Volpedo.
- Orto didattico e zona con piante officinali, nell'area a nord-est del parco.

Per descrivere più chiaramente i vari interventi si sono siglate le varie zone interessate, riportandole anche nelle tavole di progetto, per suddividere così le varie opere previste.

S1 / ZONA CHIOSCO - EX CAMPO DA BOCCE

- Creazione di scacchiera all'interno del campo gioco lastricato e recintato, mediante verniciatura con resine, e fornitura di pezzi gioco giganti, in pvc, con altezze da 24 a 64 cm, e peso complessivo di 36 kg.
- Ampliamento del pergolato in legno esistente, con elementi in tutto analoghi (TLF), per dislocare i nuovi montanti nell'area prativa adiacente e permettere così la piantumazione e impalcatura di nuove specie rampicanti, destinate a ricoprire la copertura e a fornire in futuro un gradevole ombreggiamento estivo.
- In corrispondenza del pergolato, e sfruttando l'ombra così offerta, viene collocato un nuovo tavolo da ping pong in cemento, dotato di reticella fissa metallica antivandalò.
- All'interno di questa area recintata viene collocato un cestone portarifiuti da 80 litri, dotato di zavorra e posato free-standing a terra.

S2 / AIUOLE OFFICINALI

- Creazione di settori piantumati con essenze aromatiche (rosmarino, lavanda, santolina, elicriso, timo, santoreggia), sfruttando le aiuole adiacenti alle tribune del campo sportivo principale e del campo gioco recintato, lungo il percorso principale Nord-Sud che conduce alla palestra Moratello.
- I due settori vengono provvisti di impianto irriguo a goccia, per garantire l'attecchimento e il mantenimento delle nuove essenze, in particolare durante i mesi estivi.

S3 / AREA GIOCO "DRAGO"

- Posa in opera di altalena, in tutto analoga a quella esistente, dotata di un sedile a tavoletta e di sedile avvolgente idoneo per accogliere bambini diversamente abili.
- Posa in opera di gioco in legno di robinia "naturale": percorso equilibrista dotato di vari settori proponenti differenti livelli di difficoltà e di esperienza. Il gioco suggerisce un rapporto molto diretto con il terreno circostante, riproducendo situazioni normalmente riscontrabili in vari ambienti naturali.
- Collocazione di varie panchine, ad integrare quelle già presenti, per accogliere gli accompagnatori dei tanti bambini qui attratti. Le panchine sfruttano, per quanto possibile, le zone già ombreggiate dagli alberi, e si dispongono in modo da favorire la relazione tra le persone.
- A servizio dell'area viene collocato un cestone portarifiuti da 80 litri, dotato di zavorra e posato free-standing sul prato.

S4 / NUOVI STALLI BICICLETTE PALESTRA

- Posa in opera di stalli portabiciclette, nei pressi dell'ingresso della palestra Moratello, che vanno ad integrare quelli già esistenti. La posizione è prossima anche all'accesso al parco collegato al tracciato pedonale e ciclabile che si sviluppa lungo la ferrovia, e asseconda inoltre la presenza del nuovo orto didattico (vedi S5). Per collocare gli stalli vengono create due piazzole bitumate, in ampliamento alla strada carraia, a ridosso della recinzione del campo gioco principale.

S5/ ORTO DIDATTICO

- Costruzione di orto didattico, collocato in zona sopraelevata nel terrapieno a fianco della palestra, e sviluppato secondo una forma a spirale, in gran parte recintata. La struttura è dotata di pergolato ombreggiante e di modulo per ricovero attrezzi.
- Il percorso di accesso all'orto è in calcestruzzo e si sviluppa accogliendo una specifica postazione portabiciclette. Sul lato in corrispondenza della scarpata inerbita esistente viene collocata una pedana di sosta in legno di larice, corredata da modulo seduta, pure in legno. La pedana sfrutta la pendenza del terreno per configurarsi come un pontile affacciato sul percorso e sul campo gioco fronteggiante.
- L'accesso all'orto è segnalato e protetto da un portale in acciaio, dotato di cancello con telaio in acciaio e pannello in grigliato tipo Keller, munito di serratura. Tutte le componenti sono zincate.
- All'interno dell'orto l'area coltivabile si sviluppa in modo radiale attorno ad uno spazio di relazione pavimentato in calcestruzzo, così da creare una efficace relazione tra la coltivazione e lo spazio necessario per svolgere l'attività didattica.
- A ridosso della recinzione e del settore in calcestruzzo è realizzato un pergolato con struttura in metallo zincato, dimensione in pianta di 6x4 m con altezza 3 m, formata da portali in acciaio collegati da longheroni superiori su tutto il perimetro. A livello copertura sono disposti alcuni pannelli grigliati uso Keller, in acciaio zincato, con effetto frangisole e per supportare le piante rampicanti appositamente messe a dimora in corrispondenza di alcuni dei montanti verticali. I pannelli grigliati sono presenti anche in corrispondenza di alcuni di tali montanti per dare rigidità alla struttura e per favorire l'attecchimento del rampicante. Il pergolato è destinato ad accogliere attività didattiche e di lavoro, e potrà essere dotato di idonei tavoli e sedute (non compresi in questa fornitura).
- Ponendosi come elemento terminale della spirale coltivata, viene realizzata una cabina di ricovero degli attrezzi, costituita da pannelli in multistrato fenolico tinteggiato e coperto con lamiera zincata, dotata di porta con serratura di sicurezza.
- All'interno dell'orto viene collocata una presa di acqua a idrante ad attacco rapido, composto da valvola clapet accoppiabile ad una chiave con attacco a baionetta, collocata in pozzetto dotato di botola chiudibile, per impedirne un uso improprio.
- Posa in opera di lampione tipo stradale, tecnologia Led, su palo zincato di altezza 5 metri, tale da permettere una sufficiente illuminazione notturna dell'area ortiva, per motivi di sicurezza.

S6 / CAMPO GIOCO LIBERO

- Posa in opera di porte da calcetto, regolamentari e certificate, realizzate in tubolari di ferro verniciati e dotate di rete, da fissare in permanenza nel prato compreso tra l'area gioco "Drago" e le scuole medie Pepoli, ad assecondare il gioco già svolto attualmente in tale settore.
- Posa in opera di nuovo tavolo da ping pong in cemento, dotato di reticella fissa metallica antivandalò, in posizione ombreggiata e adiacente al percorso pedonale verso Ovest che affianca le scuole.
- Inserimento di 4 nuove panchine, a incremento di quelle già esistenti, collocate nella panoramica verso il campo gioco.

S7-S8 / AREE PICNIC

Dotazione di ogni singola area:

- Posa in opera di un tavolo-panca e di un tavolo-panca inclusivo, dotato di piano a sbalzo per consentire l'utilizzo a chi si muove su carrozzina.
- Collocazione di un cestone portarifiuti da 80 litri, dotato di zavorra e posato free-standing sul prato.
- Posa in opera di pannello didascalico con struttura in ferro zincato e pannello in alluminio sandwich, con anima in polietilene e pellicola grafica per esterno.

S9 / NUOVI STALLI BICICLETTE "SCUOLE PEPOLI"

- Posa in opera di stalli portabiciclette, a fianco della palestra scolastica, che vanno ad integrare quelli già esistenti.

S10 / AREA GIOCO "SASSO"

- Il grande masso già presente suggerisce il futuro sviluppo di attività e moduli gioco in rapporto diretto con il terreno circostante, riproducendo situazioni normalmente riscontrabili in vari ambienti naturali, e proponendo differenti livelli di difficoltà e di esperienza.

S11 / AREA GIOCO PER PICCOLI - PASSAGGIO "ALFONSINA MORINI"

- Posa in opera di giochi in legno di robinia "naturale": strutture "Fienile" e "Alveare", articolate secondo elementi assai semplificati, tali da lasciare spazio di interpretazione e di utilizzo ai bambini, pur suggerendo chiavi di lettura legate alla memoria di modelli antropici ben consolidati.

S12 / AREA SOSTA - INGRESSO VIA SIGONIO

- Integrazione dell'area di sosta in corrispondenza dell'ingresso di via Sigonio/Pellizza da Volpedo, con inserimento di nuove panchine nella grande radura attraversata dal percorso in terra battuta. Attualmente le panchine sono presenti lungo i percorsi perimetrali in bitume, e pare opportuno sfruttare le ampie zone ombreggiate di questo settore, più discosto dai percorsi suddetti.

S13 / GIARDINO MONTESSORI - SCUOLE MARCONI

- Posa in opera di recinzione bassa in legno, con moduli disposti in modo da creare una barriera articolata, che possa offrire spunti visuali e di gioco, e non solo restrittivi. La barriera, destinata a proteggere il gioco dei bambini rispetto alle strade limitrofe e alla pista ciclabile adiacente, si snoda secondo una forma irregolare aperta verso la scuola, sfruttando gli ostacoli e le alberature presenti, per movimentare il campo gioco, attualmente piuttosto piatto e monotono.
- Posa in opera di giochi in legno di robinia "naturale": percorso equilibrista con elementi "impronte", disposti come sassi nel fiume; e tronco sagomato con tre postazioni, ad uso panca e da cavalcare.

L'intervento S13 verrà realizzato successivamente utilizzando somme a disposizione che già compaiono nel quadro economico.

Il costo complessivo presunto dell'intervento ammonta a 130.602,00 euro, di cui 125.642,00 euro per lavori previsti all'interno del Quadro Economico complessivo dell'opera, e 4.960,00 euro per la successiva fornitura e posa in opera dell'intervento S13 sopra descritto.

I dettagli

Seguono alcune note specifiche per descrivere aspetti legati ai materiali adottati, alle predisposizioni impiantistiche, ai manufatti caratterizzanti.

PERCORSI PEDONALI ED AREE DI SOSTA

- Nuovi percorsi realizzati in calcestre.
- Nuove aree sosta in calcestre.
- Grande pedana in legno sul fronte del nuovo orto didattico.

RACCOLTA DELLE ACQUE SUPERFICIALI

- La rete di raccolta delle acque meteoriche è quella esistente e viene adeguata ove necessario, con eventuale spostamento di caditoie o bocche di lupo.
- Le nuove superfici pavimentate sono integralmente realizzate in calcestre e quindi costituiscono un drenaggio naturale direttamente convogliato nel sottosuolo.

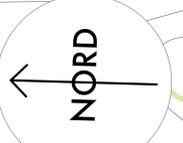
Bologna, 24 febbraio 2019

il progettista esecutivo
Architetto Daniele Vincenzi



ORDINE DEGLI ARCHITETTI
2416
ARCHITETTO
VINCENZI
DANIELE
DI BOLOGNIA

Daniele Vincenzi



LEGENDA SIMBOLI

[Symbol]	PALE ILLEMINAZIONE PUBBLICILAMPIONE
[Symbol]	CANTINA
[Symbol]	FORNELLINO
[Symbol]	PALE GEMERICO
[Symbol]	PALE GEMERICO
[Symbol]	ARMADIO TECNICO
[Symbol]	PANCHINA
[Symbol]	PANCHINA PROGETTO SFRONTE
[Symbol]	PANCHINA PROGETTO CON SCHEMATA
[Symbol]	TAVOLO PANCA INCLINATO
[Symbol]	TAVOLO PANCA
[Symbol]	CAMPANA RACCOLTA VETRO
[Symbol]	CASSONETTI RACCOLTA RIFIUTI
[Symbol]	CARTA ORGANICO/COMPOSTERINA/PLASTICA
[Symbol]	CISTO PORTARIFIUTI 120 LITRI
[Symbol]	CISTO PORTARIFIUTI 240 LITRI - FREE-STANDING
[Symbol]	STENDABO AFFISSIONI
[Symbol]	STALLI PORTABICICLETTE - INCLINATO CHE PORTI

COMUNE DI BOLOGNA
DIPARTIMENTO LAVORI PUBBLICI, MOBILITA' E PATRIMONIO

BILANCIO PARTECIPATIVO 2017

PROGETTO ESECUTIVO DI UN INTERVENTO SU QUATTRO AREE TERRITORIALI SELEZIONATE NELL'AMBITO DEL BILANCIO PARTECIPATIVO 2017

RIGENERAZIONE PARCO LUNETTA GAMBERINI | QUARTIERE S. STEFANO

SCALA 1:500
DICEMBRE 2016
FEBBRAIO 2019 (revisione 1)

RESPONSABILE UNICO DEL PROCEDIMENTO: RAFFAELA BRINI
PROGETTISTA: ARCHITETTO DANIELE VINCENZI
COORDINATISTA: ARCHITETTO ANDREA RAMONDINI

VISIONI CAMBIE

CONTO INTERVENTO N° 5859

PLG-2
PLANNIMETRIA GENERALE

19/07/2017 (versione plan 2)
INTERVENTO PROGETTO ESECUTIVO

VISIONI CAMBIE

CONTO INTERVENTO N° 5859

